

muziekonline

in de klas



Workshop

PABO/ODM studenten

Workshop (1 dagdeel):

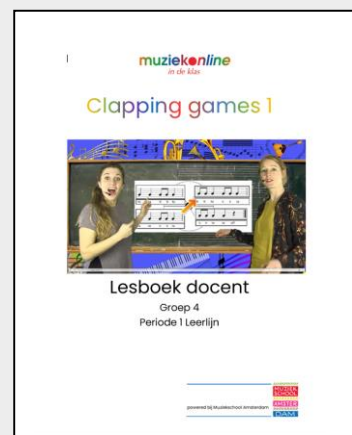
werken met online muziekmethode.






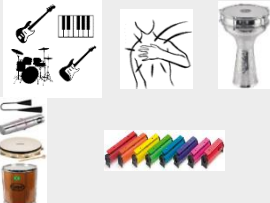




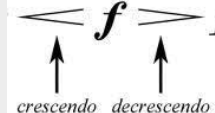








Motto: vandaag leren morgen doen!

- Online-video's voor gr. 1/2 t/m gr. 8.
- Bladmuziek voor de docent.
- Lesboek voor de docent.
- Muziek *werkboek* voor leerlingen.
- Leerlijn per periode / module.

Ga naar www.muziekonlineindeklas.nl

Aanmelden veerdonk@xs4all.nl



MMM Music Morphing Method Methode www.abcmuziek.nl									
WAT METHODISCH aanpak		HOE DIDACTISCH – aanpak							
1	D	2	MP	3	PP	4	DW	5	WV
Domeinen: vormen van muzikaal gedrag		Muzikale Parameters		Processing – parameters VERWERKING		Didactisch Werkvormen		Werkvormen	
1. LUISTEREN 		Toonhoogte <i>HOOG – LAAG</i>  <ul style="list-style-type: none"> - melodisch - harmonisch 		AUDITIEF		KLASSIKAAL		Instructievormen: <ul style="list-style-type: none"> • Presenteren • Verhaal vertellen • Demonsteren • Dirigeren • Handzingen • Van blad lezen • Voorzingen / spelen • YouTube • PowerPoint • Klankwielen • Ritmekaarten • Melodiekaarten • Harmoniekaarten 	
2. ZINGEN 				COGNITIEF		GROEPJES			
3. SPELEN 		Toonduur  BPM <i>LANGZAAM SNEL</i> = tempo <i>KORT – LANG</i> = ritme 		MOTORISCH		DUO'S			
4. BEWEGEN 				VISUEEL		SOLO'S		Interactievormen: <ul style="list-style-type: none"> • Klassengesprek • Onderzoeken • Discussie / overleg 	
5. IMPROVISEREN 		Toonsterkte <i>HARD – ZACHT</i> = Dynamiek  <i>crescendo decrescendo</i>						opdrachtvormen: <ul style="list-style-type: none"> • Individueel schrijven muziek/noten/tekst • Componeren 	
6. COMPONEREN 								Samenwerkingsvormen: <ul style="list-style-type: none"> • Coöperatief leren • Werken in groepjes 	
7. NOTEREN 		Toonkleur <i>HELDER – DONKER</i> = timbre klankkleur (instrumenten) SOUND 						Spelvormen: <ul style="list-style-type: none"> • Luisterspel • QUIZ • Call response • Meedoen • Stoppen en beginnen • Stapelen • Playbacken • Playback 1 of meer woorden hardop • improvisatie spel • 1 2 3 4 5 6 7 8 tellen • ... 	
8. INFORMEREN 									
9. TRANSFORMEREN 									
10. PRODUCEREN 									
11. PRESENTEREN 									
12. REFLECTEREN 									
©abcmuziek.nl									